

美浜少年自然の家オリエンテーリングコースのご利用案内

美浜少年自然の家ではオリエンテーリングを利用して野外プログラムいつでも楽しめるコースを新設しました。オリエンテーリングは地図をみて自分が進むべき道を判断し、行動が正しいことを自らチェックする、という要素を含んでいます。またチームで協力して課題を達成するといった「生きる力」を育成できる楽しい野外レクリエーションとして有効に活用していただけます。

遠足やグループなどでご来園された時に手軽に楽しんでいただけるよう専用のポイントと地図を準備しておりますので、事前準備なしでお楽しみいただくことができます。

ここでは、その利用の手引きとヒントを解説いたします。(裏面、専用地図も合わせてご覧ください)

■ミニコースの概要

美浜少年自然の家を中心とした園内 10 か所に専用のポイントを設定しました。ポイントには右図の専用のマークを設置済みです。

これらポイントを記載した専用地図(裏面)もあります。地図は電子データでも提供しますのでご利用内容に合わせて印刷していただくことも可能です。これらを利用したプログラム事例を以下に2つ紹介します。

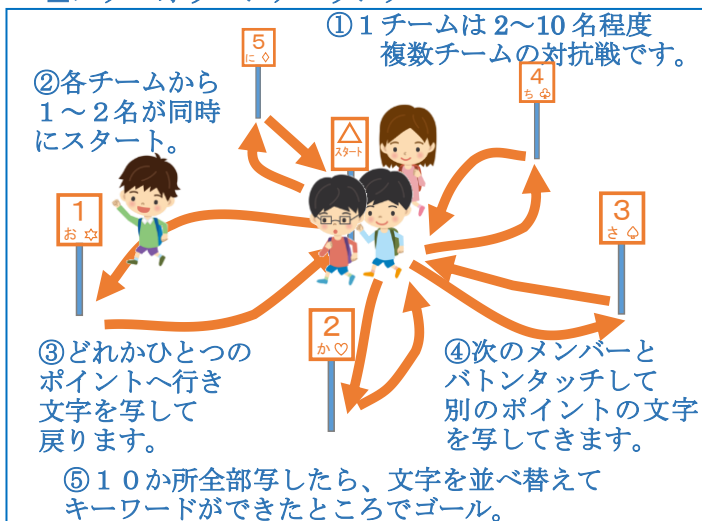


ポイントマーク例



文字 記号
カード等吊るし用穴

■スターオリエンテーリング



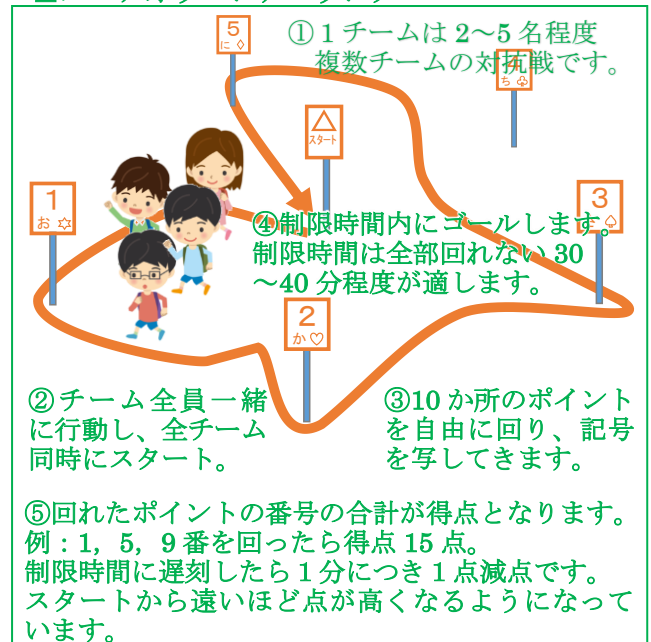
■ねらい

誰がどこへどんな順番で行くかチームで協力して作戦を立て実行します。他のチームの状況を知ることができるため、競う楽しさが加わります。

■アレンジ

・1回で2か所ずつポイントを回るというルールに変更するとより短時間で実施できます。
・キーワードは既設もありますが、事前にカードを用意し各ポイントに吊るしてもできます。(吊るす用の穴があります) キーワードではなく、正解のヒントとなる文章を使ったり、クロスワードのヒントを用いるのも楽しいです。この場合、全部ポイントを回らなくても、正解が分かった時点でもゴールにすることもできます。
例：動物、空は飛ばない、好物はバナナ、、、⇒サル

■スコアオリエンテーリング



■ねらい

効率よく回るための作戦をチームで協力して立て、また時間をみて途中で作戦変更をします。

■アレンジ

予め得点を記入したカードを各ポイントに吊るしておき、これを持って帰るといったルールにもできます。(吊るす用の穴があります) カードの得点を1番目とそれ以降で差をつければ、得点差ができるため制限時間なしで実施できます。

■指導者の皆さまへのお願い

- ① 地図は一人1枚ご用意ください。自分で考える力がつきます。また、年齢が低いなど、地図の読み方に不安がある場合は、最初に一緒に読み合わせを行ってください。広場は黄色、広い歩道は2重線、細い小道は点線です。黒い■は建物です。見通せる建物を利用して地図の向きを合わせる練習をしてください。
- ② 距離や登る距離などを比べ作戦についてチームで話し合う時間をとるのも有効です。
- ③ ゴール後は、どこがうまくいかなかったのか、チームで話し合ったり、みんなの前で発表してもらうのもよいでしょう。
- ④ ポイントは安全を考慮した場所に設置していますが、天候等で歩道や階段の状況が変化する場合もございます。スタート前に、チェックをお願いします。また、適宜スタッフ配置や巡回でより安全に実施できます。



オリエンテーリングで楽しもう

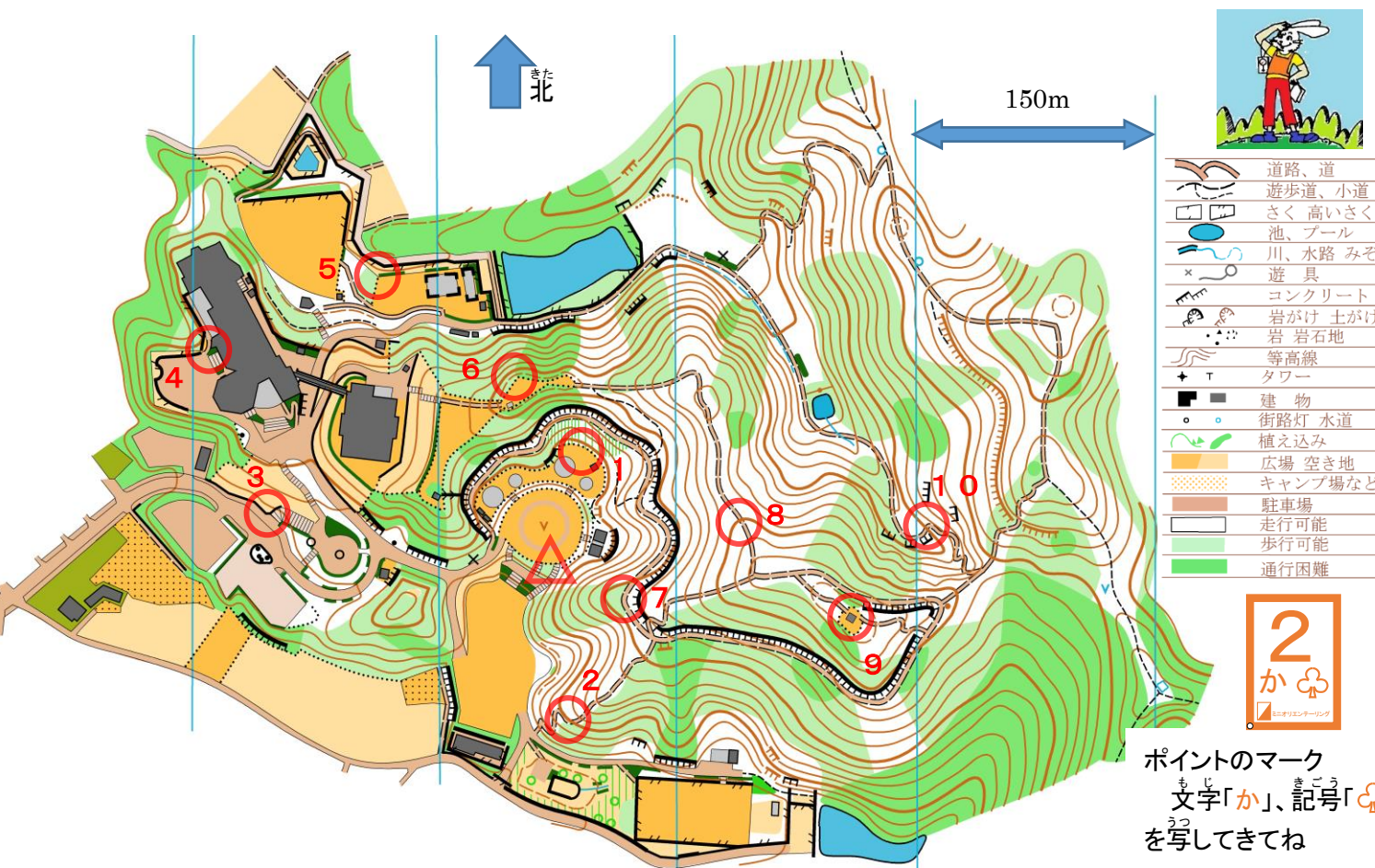
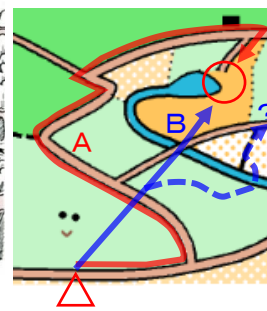
オリエンテーリングって「^{たから}宝さがし?」、、、ちがうよ。
 地図を見てポイントまでのルートは自分で決めるんだ。
 そしてGo! 迷うか迷わないか、それはキミにかかっている!

地図をみて考えよう。

- ①いまいるのはどこ?: 今いるのは地図のどこかな?
- ②どっちを向いて?: 道や建物を見て地図の向きをあわせよう。
- ③ポイントまでどうやっていく?: いろいろなルートを考えよう。



Aのルートは遠回りだけど、道を歩いていけばいいね。
 でも分かれ道をちゃんとチェックしていないと迷うよ。
 Bのルートは近いけど、林や広場を通るとき迷うかも。
 広場の横の池を目指せば迷わないよ。

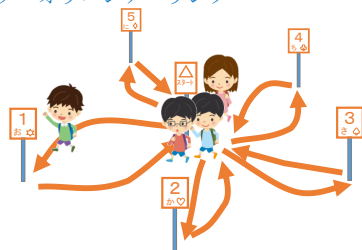


ポイントのマーク
 文字「か」、記号「☘」
 を写してきてね

ポイント番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
文字 (もじ)										
記号 (☘)										

楽しみ方のルール 地図の真ん中にある△印がスタートです。○印の真ん中にマークがあります。

■スターオリエンテーリング



まず1人(2人)が好きなポイントへ行き文字を写してきてね。
 チームでバトンタッチしながら10か所全部の文字を写したら
 並べかえてキーワードがわかったらゴール!

■スコアオリエンテーリング



チーム全員で、10か所のポイントを自由に回り記号を写してきてね。
 回ったポイント番号の合計が得点です。でも制限時間に遅れたら1分
 につき1点減点だよ。